

Spilleregler for Pétanque

1. Spillerne deler sig i to hold: Én mod én (tête à tête) og hver person med tre kugler. To mod to (doublette), hver med tre kugler eller tre mod tre (triplette) hver med to kugler.
2. Holdene trækker lod om, hvem der begynder.
3. En spiller fra det hold (hold 1), der skal starte, tegner en cirkel i gruset (diameter 30-50 cm), cirka en meter fra banens kant. Når man kaster, skal begge fødder stå i cirklen.
4. Første spiller kaster målkuglen («grisen») mellem 6 og 10 meter ud fra cirkelns forkant, dog mindst 1 meter fra eventuelle forhindringer.
5. En spiller fra samme hold kaster den første kugle.
6. Nu ligger hold 1 tættest på grisen, og så er det hold 2's tur. En spiller fra holdet prøver at komme nærmere grisen eller skyde modstanderens kugle væk. Hold 2 fortsætter, indtil det har kuglen nærmest grisen.
7. Derefter kaster hold 1, og omgangen fortsætter til alle kugler er kastet.
8. Kun et hold kan få point i hver omgang. Point tælles op efter hver omgang: Det hold, der ligger nærmest grisen, får ét point for hver kugle, der ligger nærmere end modstanderens bedst placerede kugle.
9. Det vindende hold tegner en cirkel i gruset, og spillet fortsætter.
10. Kampen er slut, når et af holdene når 13 point.
11. De fuldstændige regler består af ca. 40 paragraffer og kan købes hos Dansk Pétanque Forbund. I øvrigt behøver man ikke tage reglerne alt for bogstaveligt. Det vigtigste er, at man hygger sig og kan blive enige.